**TUPLAS**

**Solo sirven para tuplas de dos valores:**

fst -> devuelve el primer elemento de una tupla

snd -> devuelve el segundo elemento de una tupla

**PATTERN MATCHING**

Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

**(x:xs)**

Divide a la lista en dos partes. En el primer elemento y lo que queda de la lista.

En este ejemplo, lo que se hace es sumar el primer elemento y pasar el resto hacia la función nuevamente.

x : head

xs : tail (lo que queda del head)

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

En el ejemplo:

* Al primer elemento le llamamos “x” y los otros dos elementos de la tupla son cualquiera (\_), entonces, en este caso, se devuelve el valor de “x”.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Puedes declarar tu propio “type” para así no tener que declararlo reiteradas veces.

En este caso, se declara Persona como una tupla de estructura (String, Int, Float) por lo que cada vez que se llame de nuevo a ese type Persona, se estará usando la estructura mencionada.

Texto

Descripción generada automáticamente

Devuelve el doble de la edad ingresada a través de la tupla.

Texto, Tabla

Descripción generada automáticamente con confianza media

Es una especie de IF, ELSE IF y ELSE. Pero usando los Guards.

Texto

Descripción generada automáticamente

Logotipo

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente